INS GUILLEM CATÀ

DEPARTAMENT EDUCACIÓ VISUAL I PLÀSTICA

Assignatura: Educació Visual i Plàstica Grup: 3r ESO

Curs: 2019/2020 Avaluació: 3a Avaluació

Competència Artística 4 (REPRESENTAR/ IDEAR)

**FEINA DEL 25 AL 31 DE MAIG**

**DATA D’ENTREGA: Dilluns 1 de Juny (a les 8h del matí)**

* ARTISTES DE LA SETMANA:

Mireu els artistes que corresponen a aquestes setmanes en el Moodle de l’assignatura: **GARY BRYAN I CHISTOPHER BOFFOLI**

* TREBALL DE LA SETMANA: **CONCURS CULTURAL ESPORTIU**
  + Aquesta setmana ens presentem al **29è Concurs Cultural-Esportiu**, que convoca el Consell Esportiu del Bages.
  + Podeu triar entre les dues modalitats de concurs:

1. Crear una **mascota** **representativa de l’esport.**
   * Aquesta ha de ser original (NO ES POT COPIAR D’INTERNET).
   * Penseu que és de l’esport en general, no d’un esport en concret.
   * Una de les mascotes premiades representarà el Consell Esportiu del Bages durant el curs 2020-2021. (En la porta del document adjunt podeu veure quina va ser la mascota que va guanyar l’any passat)
2. Una **Pintura/ Dibuix representativa de l’esport.** 
   * Aquesta ha de ser original (NO ES POT COPIAR D’INTERNET).
   * Penseu que és de l’esport en general, no d’un esport en concret.
   * Les tècniques que es poden utilitzar són lliures (colors, retoladors, collage, aquarel·la,..) i s’ha de fer en un full DIN-4.
   * Quan tingueu el dibuix acabat feu-li una **foto** que es vegi bé. Controleu que no surti borrosa.
   * Empleneu la **fitxa** que us adjunto a on heu d’emplenar les següents dades:

• Nom i cognoms

• Curs

• Centre docent

• Modalitat que participen (marcar amb una X a quina modalitat us presenteu, a la mascota o a pintura/dibuix)

* **US ADJUNTO TAMBÉ LES BASES DEL CONCURS, PER SI VOLEU VEURE ELS PREMIS I TENIR MÉS INFORMACIÓ SOBRE EL CONCURS.**
* **M’haureu d’enviar per e-mail/drive una foto del treball acabat i la fitxa correctament emplenada com a molt tard el dilluns 1 de Juny a les 8h del matí**